Gruppemøde #9 gruppe 2

Dato: 21/09-2018

**Dagsorden**

**Aktionspunkter:**

* Review:

Problemformulering mangler afgrænsning - hvor meget har vi afgrænset?

De har lavet det som indledning/projektformulering/problembeskrivelse i et.

Specificér hvordan bruger indtjener præmier.

Husk at forklare hvorfor vores er bedre ift. ludomani.

Det er ikke accepttest selvom det står under accepttest.

Man får fornemmelse af at man kan vinde deepcoins.

Hva’ sker der når man er løbet tør for deepcoins.

Udspecificér mulige udfald.

Overvej flowchart

Virtuelle præmier - få det mere beskrevet.

ikkee-funktionelle krav: hvordan skal vi teste 1 og 2. evt. x antal elementer på pr side og måske x antal klik før man er igang med spil.

mobilapp som udvidelse.

* Kommentar fra LAMO:

Hvis vi inkluderer accepttest sammen med userstories i samme sektion skal vi huske at beskrive i indledning/læsevejledningen at det er sådan det hænger sammen.

**Lektier til næste møde:** Ret efter feedback

**Næste møde:** 26/09-2018

**Evt.**